



NENDOMATT
GRAPHISTE-WEBDESIGNER-ILLUSTRATEUR

Matthieu Laroche

6 rue Ernest Cognacq, 92300 Levallois-Perret

06 19 14 45 00

contact@nendomatt.com - www.nendomatt.com

APE 923A - SIRET 498 369 719 00014 - MDA L715686

expérience professionnelle

ACTUELLEMENT, * **Graphiste indépendant** affilié à la Maison des Artistes :

Réalisation et développement d'interfaces graphiques pour sites web, de logos, d'illustrations, de dépliant marketing, etc...

Design et ergonomie applications pour iPhone.

* **Atelier Hourdé**, Paris : **PROFESSEUR D'INFOGRAPHIE**

2006-2008, * **Elton**, Agence de communication, Paris : **GRAPHISTE POLYVALENT WEB / PRINT**

Gestion des projets de la conception à la livraison ou à la mise en ligne

Print : • Conception de formules "presse", de publications institutionnelles

• Création graphique • Encadrement de graphistes indépendants • Relations avec les clients

exemples de réalisations :

> Refonte du journal interne de l'Agence spatiale européenne, trimestriel, anglais, 20 pages

> Réalisation d'une collection de 4 dépliant pour le Parc Régional Naturel du Vexin Français

Web : • Création et développement de sites web • Réalisation de CD-rom, newsletters, animations flash

2005, * **Agence Watoo**, Web agency, Paris : **ASSISTANT DU DA**

• Création de sites web, principalement full flash, newsletters, illustrations, animations

STAGE DE 6 MOIS : *exemples de réalisations :*

> Conception de modules flash pour le site internet "visite virtuelle d'une usine", RENAULT

> Créations d'animation pour le site de la BD "XIII", DARGAUD

compétences

LOGICIELS : * **Web & Print :** Flash, Dreamweaver, HTML, CSS, notions d'AS, Photoshop, Illustrator, inDesign, Xpress, Acrobat, ... Aussi bien sur **MAC** que **PC**

LANGUES : * **Anglais :** lu, écrit et parlé

* **Allemand :** Niveau baccalauréat

formation

2003-2006 : Diplôme de création et design graphique à l'**ESAT Com** à Paris.

2002-2003 : Année préparatoire artistique à l'**Atelier Hourdé** à Paris.

2002 : **Bac S**, spécialisation biologie.

et le reste du temps...

Musique, Automobiles et mécanique, Informatique et monde libre, Nouvelles technologies, Cinéma, Jeux vidéo, photographie, mangas, peinture de modèles réduits, jeux de rôles...